

# Подключение к Интернету

## 2.1. Модемное соединение

### 2.1.1. Выбор модема

Модем модему рознь. Модемы различаются по разным признакам, но главные из них — это способ подключения к компьютеру и организация взаимодействия с ним.

Модем может подключаться или к COM-порту или к шине USB. Раньше у Linux были проблемы с распознаванием USB-модемов, но сейчас все нормально, лишь бы модем был аппаратным. А это как раз и есть второй признак.

Существуют программные и аппаратные модемы. Во втором случае у модема есть собственный процессор, и можно сказать, что он работает с центральным процессором на равных. А вот если модем программный, то “думает” за него программа-драйвер. Логика производителей, выпускающих программные модемы, проста: пользователю все равно, как работает модем, для него важен только результат — чтобы с его помощью можно было подключиться к Интернету, зато программный модем будет дешевле в производстве. Современные процессоры настолько мощные, а современные операционные системы настолько громоздкие, что выполнение еще одной программы — драйвера программного модема — совершенно незаметно для пользователя (т.е. производительность не снижается). Но почему-то производители программных модемов забывают создать драйверы для Linux: как правило, есть драйверы только для Windows, поэтому программные модемы часто называют Win-модемами.

Когда мы говорили о способе подключения модема к компьютеру, то забыли упомянуть внутренние модемы. Сделано это было

умышленно — обычно это программные модемы (внутренними их делают для еще большего удешевления стоимости).

Если вы хотите использовать модем в Linux, тогда вам нужно купить аппаратный модем, т.е. перед покупкой модема нужно поинтересоваться, какой это модем — программный или аппаратный. Если продавец и сам не знает, тогда не потеряйте чек — в случае если вы не сможете настроить модем в Linux, у вас есть законное право вернуть его (при сохранности чека и упаковки).



Некоторые Win-модемы все же можно заставить работать в Linux. На сайте <http://linmodems.org/> можно найти драйверы (в Linux драйверы называются модулями) для некоторых Win-модемов.

### 2.1.2. Настройка модемного соединения с помощью конфигуратора `system-config-network`

Все сетевые соединения в Fedora настраиваются с помощью конфигуратора `system-config-network`. Но именно для модемного соединения его использовать неудобно — нельзя указать несколько телефонных дозвона, особую строку инициализации и т.д.

Однако один раз нам все же придется воспользоваться конфигуратором `system-config-network`: нам нужно подключиться к Интернету, чтобы установить программу `gnome-ppp`, обладающую всеми необходимыми для дайлера (программы-звонилки) функциями.

Перед запуском конфигуратора сети модем должен быть подключен к компьютеру и выключен. Если у вас COM-модем, то перед его подключением нужно выключить компьютер. А вот USB-модем можно подключить “на лету”, т.е. без выключения питания компьютера.

Итак, нажмите <Alt+F2> и введите `system-config-network`. Система попросит вас ввести пароль пользователя `root` (рис. 2.1). Введите его, и вы увидите окно конфигуратора сети. Щелкните на кнопке **Создать** панели инструментов конфигуратора.

В раскрывшемся окне выберите вариант **Модемное соединение** и щелкните на кнопке **Далее** (рис. 2.2). Затем вы увидите окошко с надписью **Поиск модема**. Подождите, пока конфигуратор сам определит ваш модем. Если модем поддерживается Linux, то проблем с определением быть не должно.



Рис. 2.1. Ввод пароля root

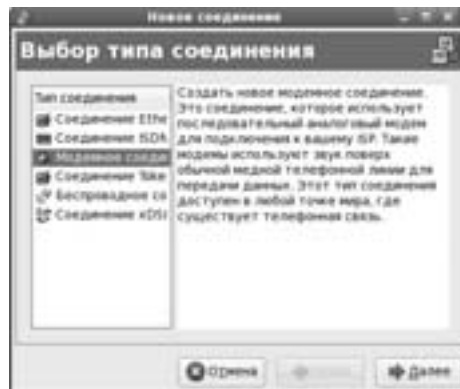


Рис. 2.2. В окне конфигулятора сети нужно выбрать вариант Модемное соединение

Конфигуратор предложит вам уточнить параметры соединения (рис. 2.3), но, как правило, это только формальность — они уже будут автоматически установлены правильно.

Следующий шаг — это ввод номера телефона для дозвона, а также логина и пароля. Если нужно, можно ввести префикс для выхода на линию и код города (рис. 2.4).

После этого нужно установить параметры протокола IP. Обычно можно оставить все, как есть (рис. 2.5) — ведь IP-адрес и другие сетевые параметры обычно передаются нашему компьютеру от DHCP-сервера провайдера.

На этом настройка модемного соединения завершена. Вы увидите сводную информацию о соединении — имя провайдера, пользователя и номер телефона (рис. 2.6). Если все правильно, щелкните на кнопке Применить.

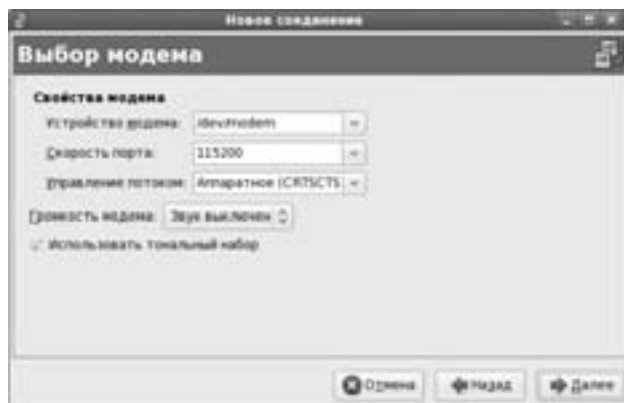


Рис. 2.3. Проверьте параметры соединения

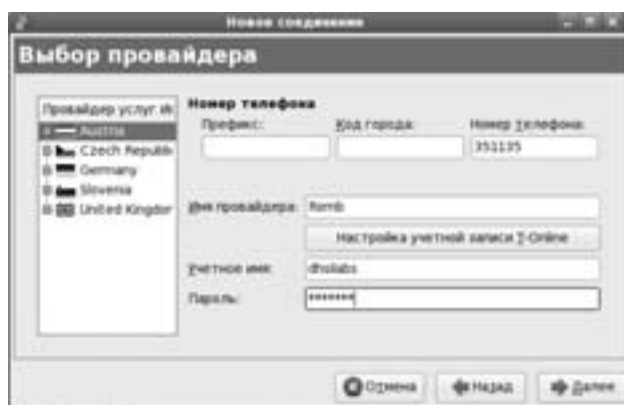


Рис. 2.4. Задание номера телефона дозвона, логина и пароля

Для подключения к Интернету выделите только что созданное соединение в окне конфигулятора и щелкните на кнопке **Активировать**.

### 2.1.3. Программа GNOME-PPP

После того как вы подключились к Интернету, откройте окно терминала (команда меню **Приложения**⇒**Системные**⇒**Терминал**) и введите команды:

```
su
yum install gnome-ppp
```



Рис. 2.5. Настройка параметров протокола IP

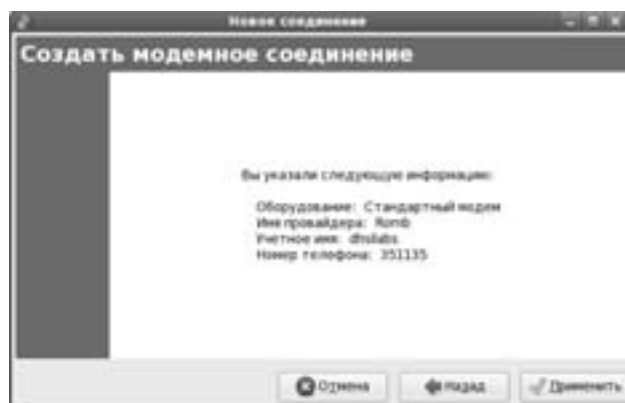


Рис. 2.6. Щелкните на кнопке Применить для подтверждения создания соединения

Первая команда предоставит вам полномочия пользователя root, которые необходимы для установки программ, а вторая — установит программу GNOME-PPP. После установки команда запуска программы GNOME-PPP будет помещена в меню Приложения⇒Интернет. Запустите ее (рис. 2.7).

Щелкните на кнопке Настройка. Раскроется окно настройки программы. В этом окне прежде всего щелкните на кнопке Определить для обнаружения программой вашего модема. Затем

щелкните на кнопке **Телефонные номера** и введите номера дозвона вашего провайдера. Не забудьте также выбрать способ набора номера — **тоновый** или **импульсный**.

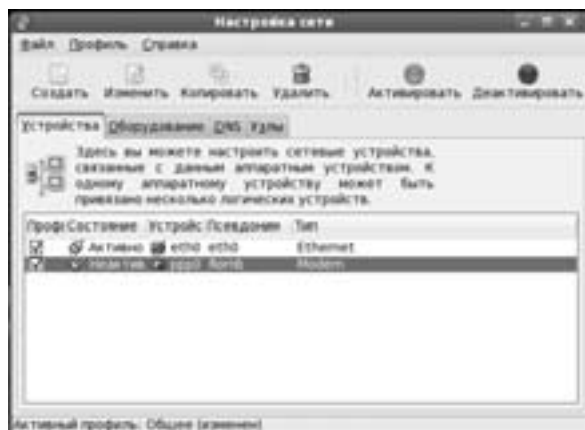


Рис. 2.7. Окно программы GNOME-PPP

Когда установите все необходимые параметры, щелкните на кнопке **Заккрыть**, и вы вернетесь в главное окно программы GNOME-PPP. Вам останется лишь ввести имя пользователя, пароль и щелкнуть на кнопке **Соединить** (рис. 2.8). Только не забудьте перед этим деактивировать соединение, созданное с помощью конфигулятора system-config-network.



Рис. 2.8. Установка соединения с помощью программы GNOME-PPP

Программа GNOME-PPP намного удобнее стандартного конфигулятора, поэтому я думаю, что постоянно использовать вы будете именно эту программу.

## 2.2. ADSL-соединение

### 2.2.1. Преимущества ADSL-соединения

В последнее время очень популярны ADSL-соединения (Asymmetric Digital Subscriber Line, асимметричная цифровая абонентская линия). Причина их популярности проста: высокая скорость и дешевизна. Как правило, в месяц безлимитное ADSL-соединение обходится в 20–30 долларов, а его скорость составляет примерно 128–256 Кбит/с. Вообще-то, 256 Кбит/с — это далеко не предел для ADSL, но более быстрое соединение будет стоить дороже 30 долларов.

В любом случае, даже если у вас “бюджетное” ADSL-соединение со скоростью всего 128 Кбит/с, это все равно лучше, чем модем. Скорость почти в 4 раза выше скорости модемного соединения и никаких обрывов соединений! К тому же, когда вы работаете в Интернете, телефонная линия свободна. В случае с модемным соединением телефонная линия занята, к тому же нужно платить за Интернет.

Помню, когда у меня было модемное соединение и приходилось много работать в Интернете, то ежемесячный счет за Интернет (оплата услуг телефонной компании и провайдера) превышал 60 долларов. Сейчас плачу 20 долларов в месяц: 5 Гбайт трафика и скорость 1 Мбит/с (за телефон, понятно, платить уже не нужно). Вот и считайте сами, что выгоднее. Да, за подключение придется заплатить 70–100 долларов (без стоимости ADSL-модема, но его можно взять в аренду — тогда абонплата будет всего на несколько долларов дороже), но это того стоит.

Правда, ADSL-соединения доступны не всем. Для работы ADSL-соединения нужна современная АТС и ADSL-провайдер. С ADSL-провайдерами как раз проблем нет, поскольку они же часто являются национальными операторами связи, а вот современная АТС по-прежнему есть не у всех. Поэтому если нужен качественный Интернет, а ADSL-соединение недоступно, придется пробовать другие способы подключения к Интернету, например, спутниковый Интернет или технологию RadioEthernet (хотя найти провайдера, работающего с RadioEthernet, сложнее, чем ADSL-провайдера).

В этой книге мы поговорим о том, как настроить ADSL-соединение в дистрибутиве Fedora, но сначала разберемся, как подключить ADSL-модем.



Стандарт ADSL относится к семейству стандартов xDSL. Буква “А” в названии стандарта означает, что используется асимметричная передача данных, т.е. скорость передачи данных в одном направлении (как правило, скорость входящего потока данных, download) выше, чем в другом (исходящий поток, upload). Технология ADSL популярна среди домашних пользователей. Это связано с тем, что домашние пользователи обычно выкачивают гораздо больше информации из Сети (например, фильмы), чем закачивают в Сеть. Прочитать о других стандартах семейства xDSL можно по адресу <http://ru.wikipedia.org/wiki/XDSL>.

### 2.2.2. Подключение ADSL-модема

ADSL-модем подключается к компьютеру с помощью обычного кабеля Ethernet (витая пара). Никаких драйверов устанавливать не нужно. А вот к телефонной сети модем подключается не напрямую, а через ADSL-сплиттер. Через этот сплиттер нужно подключить все телефоны, которые есть в квартире.

Если вы подключите хотя бы один телефон к телефонной линии напрямую, а не через ADSL-сплиттер, вы не сможете подключиться к Интернету.

### 2.2.3. Настройка ADSL-соединения

Для настройки ADSL-соединения в Fedora нужно запустить конфигуратор сети `system-config-network` (нажмите <Alt+F2>, введите `system-config-network` и нажмите <Enter>) (рис. 2.9).

Щелкните на кнопке **Создать**, после чего выберите вариант **Соединение xDSL** и щелкните на кнопке **Далее** (рис. 2.10).

Следующий шаг — установка параметров соединения (рис. 2.11). Нужно выбрать сетевой адаптер, к которому подключен ADSL-модем (если у вас их несколько), потом ввести имя провайдера (это информационное поле, можете вводить в него все, что хотите), имя пользователя и пароль (эту информацию можно уточнить у провайдера).

Далее вы вернетесь в окно конфигуратора сети. Для подключения к Интернету выделите ADSL-соединение и щелкните на кнопке **Активировать** (рис. 2.12).



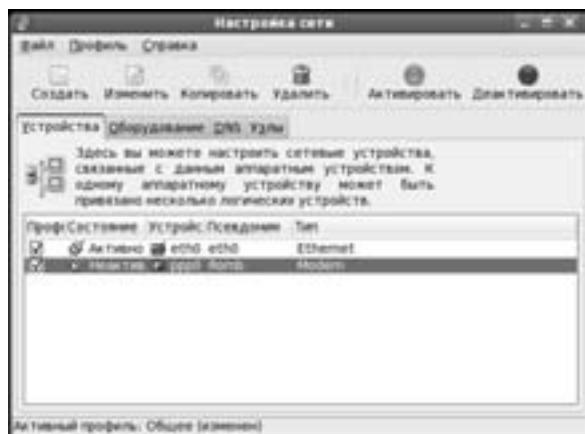


Рис. 2.9. Окно конфигулятора сети

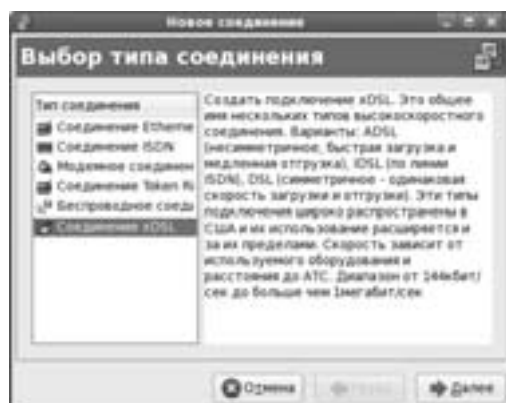


Рис. 2.10. Выбор типа соединения в окне конфигулятора сети



Рис. 2.11. Задание параметров ADSL-соединения

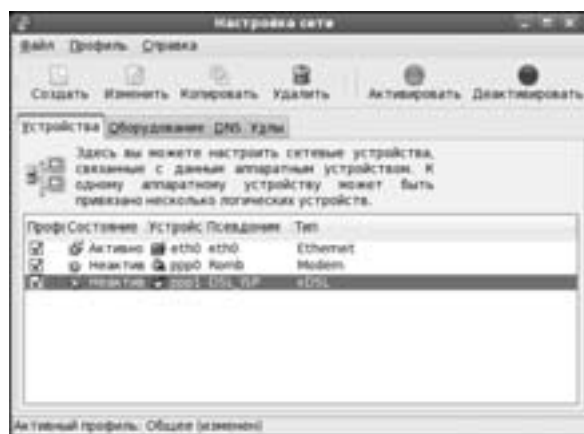


Рис. 2.12. Для установки ADSL-соединения осталось щелкнуть на кнопке Активировать

## 2.3. Интернет по локальной сети

### 2.3.1. Настройка локальной сети

Интернет по локальной сети чаще всего встречается на предприятиях или в небольших домашних сетях. Как правило, в сети есть главный компьютер — шлюз, предоставляющий всем остальным компьютерам сети доступ к Интернету. У этого компьютера два сетевых интерфейса: один для связи с компьютерами локальной сети, а другой — для доступа к Интернету.

Чтобы остальные компьютеры локальной сети могли получить доступ к Интернету, нужно настроить их соответствующим образом. Но тут все зависит от настройки главного компьютера — шлюза.

Если на шлюзе установлен DHCP-сервер (этот факт нужно уточнить у администратора сети), то компьютеры локальной сети вообще не нуждаются в настройке: все необходимые сетевые параметры будут получены по протоколу DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Нам нужно только убедиться, что сетевой интерфейс настроен на использование DHCP. Для этого нажмите <Alt+F2> и введите команду `system-config-network`. Выделите сетевой интерфейс `eth0` и щелкните на кнопке **Изменить**.

Убедитесь, что сетевой интерфейс настроен на использование DHCP (переключатель установлен в положение **Автоматически получать адрес IP при помощи DHCP** — рис. 2.13).

Если сетевой интерфейс настроен на использование DHCP и в сети работает DHCP-сервер, то по протоколу динамической настройки узла каждому компьютеру будет автоматически предоставляться следующая информация:

- IP-адрес узла;
- сетевая маска;
- IP-адрес основного шлюза;
- IP-адреса DNS-серверов.

Если же в вашей сети нет DHCP-сервера, то тогда всю приведенную выше информацию (IP-адрес, сетевую маску и т.д.) необходимо получить от администратора сети. Предположим, что IP-адрес нашего компьютера — 192.168.1.200, маска сети — 255.255.255.0, IP-адрес шлюза — 192.168.1.1, тогда вы должны настроить сетевой интерфейс так, как показано на рис. 2.14.

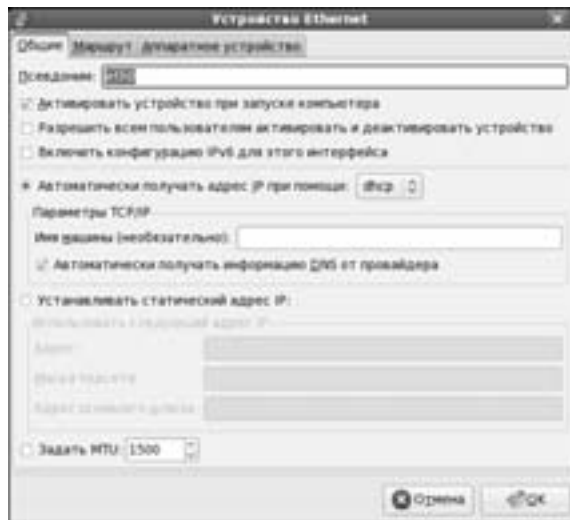


Рис. 2.13. В сети используется протокол DHCP

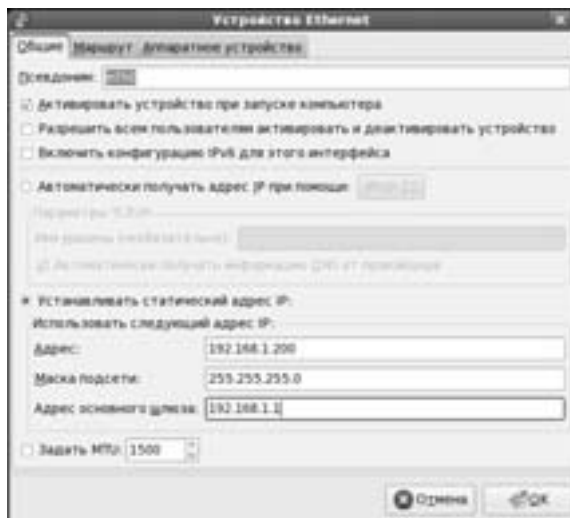


Рис. 2.14. Настройка сетевого интерфейса, когда в сети нет DHCP-сервера



Обратите внимание: если вы неправильно укажете IP-адрес шлюза, то Интернет будет недоступен!

После этого щелкните на кнопке ОК для сохранения параметров и в окне конфигуратора сети перейдите на вкладку DNS. Введите IP-адреса первичного и вторичного серверов DNS (вы должны узнать их у администратора сети) (рис. 2.15).

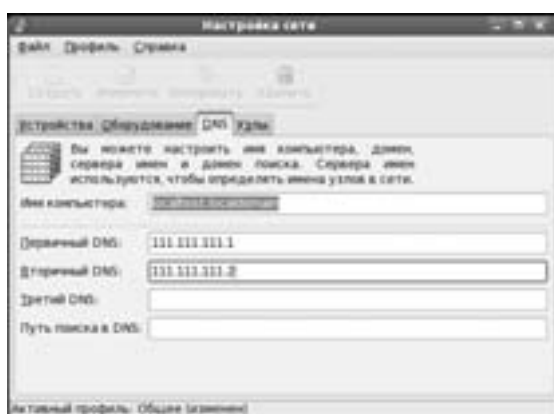


Рис. 2.15. Устанавливаем параметры DNS



На рис. 2.15 IP-адреса представлены для примера! Не требуется вводить именно эти значения!



Если вам интересно, то введенные вами IP-адреса будут записаны в файл `/etc/resolv.conf` (он содержит параметры DNS).

Закройте окно конфигуратора сети с сохранением изменений. Вы увидите сообщение, что для того, чтобы изменения вступили в силу, нужно перезагрузить компьютер (рис. 2.16).

Вы можете или перезагрузить компьютер (команда меню Система⇒Выключить⇒Перезагрузить), или открыть окно терминала (команда меню Приложения⇒Системные⇒Терминал) и ввести в нем следующие команды:

```
su
/etc/init.d/network restart
```

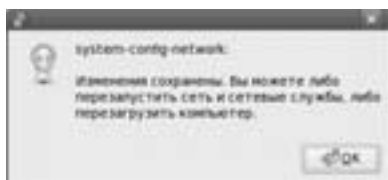


Рис. 2.16. Перезапустите сеть или компьютер

Как вы уже догадались, последняя команда используется для перезапуска сети (рис. 2.17), следовательно, перезагружать компьютер вам не нужно (так быстрее!).



Рис. 2.17. Перезапуск сети с использованием терминала

### 2.3.2. Параметры прокси-сервера

В локальной сети довольно часто для кэширования трафика (следовательно, для его экономии и ускорения доступа пользователей к Сети) устанавливается прокси-сервер. Уточните его параметры (IP-адрес или доменное имя и номер порта) у администратора сети. Затем выберите команду меню Система⇒Параметры⇒Интернет и сеть⇒Сервис прокси. В раскрывшемся окне нужно ввести параметры прокси-сервера. Обычно прокси-сервер устанавливается на шлюзе, поэтому его IP-адрес будет совпадать с IP-адресом шлюза, а номер порта — 3128 или 8080 (рис. 2.18).

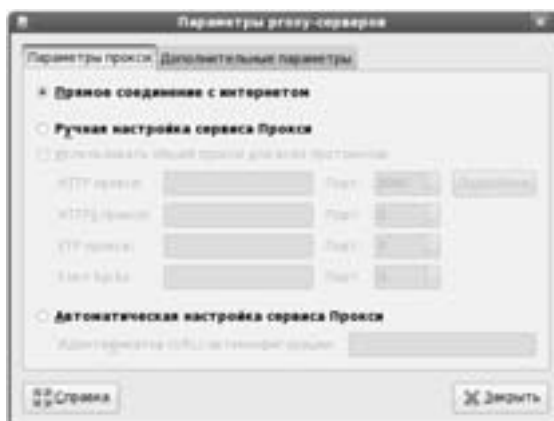


Рис. 2.18. Параметры прокси-сервера

Если в сети есть прокси-сервер, то администратор может ограничить доступ к Интернету, т.е. у одних пользователей доступ к Интернету будет, а у других — нет. Понятно, что каждому пользователю будет присвоен собственный логин и пароль для авторизации на прокси-сервере. Если администратор сети сообщил вам ваши логин и пароль, тогда в окне Параметры прокси-серверов щелкните на кнопке Подробнее и введите их (рис. 2.19).

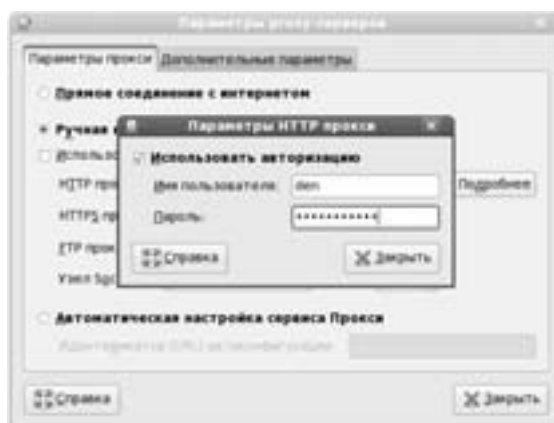


Рис. 2.19. Ввод логина и пароля для доступа к прокси-серверу

## 2.4. Программы для работы в Интернете

### 2.4.1. Firefox совершенно не готов к работе!

Firefox — безусловно, отличный браузер, но не в том виде, в каком он исходно предстает перед нами в Fedora.

Очень много современных сайтов содержат Flash-ролики. И это не удивительно, ведь с помощью Flash можно создать красивый и запоминающийся сайт, причем он не будет занимать мегабайты дискового пространства, а значит, будет быстро загружаться даже у пользователей, до сих пор использующих модемные соединения.

С помощью Firefox вы не сможете просмотреть Flash-сайты. Конечно, до тех пор, пока не установите соответствующий плагин.

Также в Firefox вы не сможете открыть PDF-файлы. Даже поисковые машины уже научились индексировать PDF-файлы, а Firefox не позволяет их просматривать. Конечно, можно скачать PDF-файл и открыть его в Acrobat Reader (версия Acrobat Reader для Linux бесплатно доступна на сайте компании Adobe — [www.adobe.com](http://www.adobe.com)). Но гораздо удобнее щелкнуть мышкой на ссылке и через пару секунд (ну или минут — все зависит от скорости соединения и размера PDF-файла) документ будет загружен в окно браузера!

Как устранить все эти недостатки, мы и обсудим в этом разделе. А пока наш Firefox ничего не умеет. Чтобы убедиться в этом, откройте браузер Firefox и в строке адреса введите `about:plugins` (рис. 2.20).

#### 2.4.1.1. Подключение репозитория livna

Репозиторий — это хранилище программных пакетов. Фактически это сервер в Интернете, содержащий необходимые пакеты программ. Подробнее о репозиториях мы поговорим в следующей главе книги, а сейчас вы должны знать только то, что пакеты, необходимые для правильной настройки Firefox, находятся в репозитории livna.

Чтобы подключить репозиторий livna, откройте терминал, введите команду `su`, а затем введите одну из следующих команд (в зависимости от версии Fedora):

```
rpm -ihv http://rpm.livna.org/livna-release-8.rpm
rpm -ihv http://rpm.livna.org/livna-release-7.rpm
rpm -ihv http://rpm.livna.org/livna-release-6.rpm
```





Рис. 2.20. Исходно в Firefox установлен всего один дополнительный плагин

Понятно, что перед вводом команды нужно подключиться к Интернету, поскольку загрузка пакета livna-release осуществляется с удаленного сервера. Не бойтесь вводить команду установки livna-release: данный пакет содержит только настройки для репозитория, а не все пакеты, и имеет размер всего 9 Кбайт.



При установке пакета livna-release будут внесены изменения в конфигурацию менеджера пакетов yum (он рассматривается в следующей главе книги).

#### 2.4.1.2. Установка Flash-плагина

А сейчас мы приступим к настройке Firefox. Первым делом установим плагин для просмотра Flash-роликов. Откройте следующую WWW-страницу:

```
http://www.adobe.com/shockwave/downloads/index.cgi?  
P1_Prod_version=ShockwaveFlash
```

Затем на открывшейся странице щелкните на ссылке Download rpm.file (рис. 2.21).



Рис. 2.21. Центр загрузки Flash-плеера

В раскрывшемся диалоговом окне установите переключатель в положение Сохранить на диск (рис. 2.22). После этого дождитесь, пока загрузится rpm-файл, а затем щелкните на кнопке Открыть в окне загрузки (рис. 2.23).



Рис. 2.22. Сохранение RPM-файла

Запустится программа установки пакетов (system-install-packages) для установки загруженного файла (рис. 2.24). Щелкните в ее окне на кнопке Применить.



Рис. 2.23. Файл загружен

Вы увидите окно с предупреждением о том, что невозможно проверить загружаемый пакет (рис. 2.25). Щелкните в этом окне на кнопке Установить все равно.

После установки пакета перезагрузите браузер Firefox (закройте и снова запустите его) и опять введите в строке адреса `about:plugins`. Теперь видно, что Flash-плагин уже установлен (рис. 2.26).

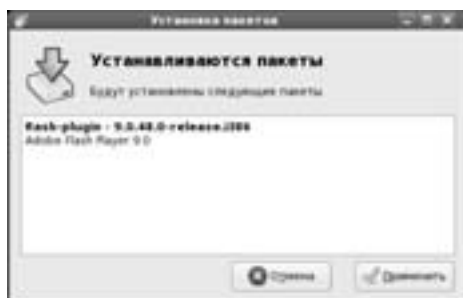


Рис. 2.24. Установка RPM-пакета

Описанный выше способ установки программ более характерен для Windows и будет привычен Windows-пользователям: сначала мы скачиваем программу из Интернета, затем устанавливаем ее, а потом получаем результат. Для Linux характерен несколько другой способ установки программ. Все описанное выше можно было сделать с помощью всего двух команд, введенных в терминале:

```
su
rpm -Ihv http://fpdownload.macromedia.com/get/flashplayer/
current/flash-plugin-9.0.48.0-release.i386.rpm
```

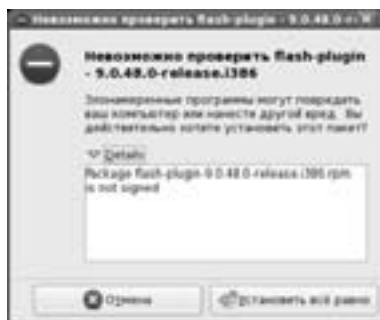


Рис. 2.25. Подтверждение необходимости установки

Далее мы будем использовать исключительно Linux-способ, т.е. командную строку, поскольку он существенно экономит ваше время.



Рис. 2.26. Flash-плагин установлен в браузере

### 2.4.1.3. Поддержка PDF

Установим поддержку PDF-документов. Откройте терминал и введите команды:

```
su
yum install mozplugger evince
```

Нужно отметить, что с помощью mozplugger ваш Firefox сможет открывать в своем окне не только PDF-документы, но и документы MS Word, что очень удобно.

### 2.4.1.4. Просмотр видео в браузере

Для просмотра видео в браузере, например YouTube, нужно установить пакет mplayerplug-in. Данный пакет представляет собой плагин для браузера Firefox, основанный на проигрывателе MPlayer. Если вы еще не устанавливали этот проигрыватель, тогда при установке пакета mplayerplug-in будут установлены дополнительные пакеты, в частности и mplayer. Размер закачанной информации будет довольно большим. Все это я говорю вам для того, чтобы вы были морально готовы к установке данного пакета.

Итак, откройте терминал и введите команду (от имени root):

```
yum install mplayerplug-in
```

### 2.4.1.5. Поддержка Java

Нам осталось подключить поддержку Java, и браузер Firefox будет полностью готов к работе. Посетите сайт:

```
http://javashopl.m.sun.com/ECOM/docs/Welcome.jsp?StoreId=22&
PartDetailId=jdk-1.5.0_10-oth-JPR&SiteId=JSC&
TransactionId=noreg
```

Скачайте файл `jdk-1_5_0_10-linux-i586.bin`. Его нужно скопировать в ваш домашний каталог, а затем открыть терминал и ввести следующие команды:

```
cd ~
su
mv ~/jdk*bin /usr/src/redhat/SOURCES/
```

Файл `jdk-1_5_0_10-linux-i586.bin` будет перемещен в каталог `/usr/src/redhat/SOURCES/`. После этого введите команды для установки всех необходимых программ:

```
yum install yum-utils jpackage-utils rpm-build
yumdownloader --enablerepo=jpackage-nonfree java-1.5.0-sun
```

Нам осталось собрать JPackage Java RPM и установить его. Для этого введите команды:

```
setarch i586 rpmbuild --rebuild java-1.5.0-sun*nosrc.rpm
yum localinstall /usr/src/redhat/RPMS/i586/java-1.5.0-sun-*
```

Все, что нам теперь нужно — это подключить Java-плагин:

```
ln -s /usr/lib/jvm/jre/plugin/i386/ns7/libjavaplugin_oji.so
/usr/lib/mozilla/plugins/
```

Браузер Firefox полностью готов к использованию (рис. 2.27).

### 2.4.2. Клиент для мгновенного обмена сообщениями Pidgin

Практически каждый пользователь Интернета использует ICQ или другой сервис для мгновенного обмена сообщениями. У нас популярнее ICQ, а на Западе — другие сервисы, например AOL AIM.

Сейчас мы поговорим о том, как настроить Pidgin (вызывается выбором команды Приложения⇒Интернет⇒Клиент обмена мгновенными сообщениями Pidgin) для работы с ICQ. Запустите его. При первом запуске программа предложит вам добавить учетную запись (рис. 2.28).



Рис. 2.27. Браузер Firefox в работе



Рис. 2.28. Щелкните на кнопке **Добавить** для создания новой учетной записи

В окне Учетные записи щелкните на кнопке **Добавить** и в раскрывшемся окне выберите протокол ICQ, введите идентификатор пользователя (UIN), пароль и установите флажок **Запомнить пароль** (рис. 2.29).

Теперь перейдите на вкладку **Дополнительно** и задайте кодировку windows-1251 для ваших сообщений (рис. 2.30). Не нужно устанавливать utf8 — вы потом не сможете общаться с другими пользователями!



Рис. 2.29. Основные параметры учетной записи

Далее вы увидите список собеседников (рис. 2.31). Дня начала общения через Интернет дважды щелкните на контак-

те — раскроется окно, в котором вы сможете обмениваться сообщениями.

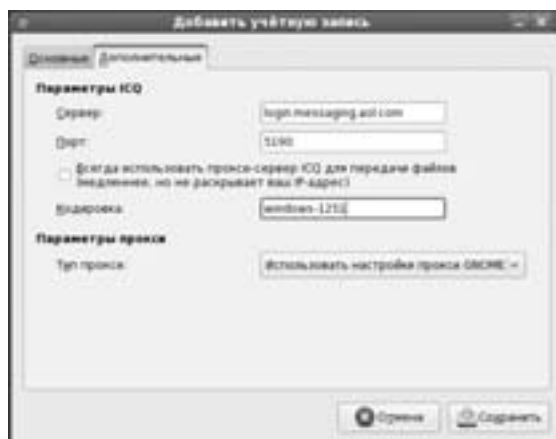


Рис. 2.30. Установка правильной кодировки



Рис. 2.31. Программа Pidgin в работе

У программы Pidgin есть одна особенность, о которой вам нужно знать. В ICQ существуют списки видимости. Все собеседники, добавленные в список невидимых, не будут вас видеть — они будут считать, что вы не в сети. А все собеседники, добавленные в список видимых, увидят вас, даже если вы установите режим Невидимый.



В программе Pidgin списки видимости организованы чуть иначе. По умолчанию все пользователи заблокированы, даже если у вас установлен статус Доступен. Если проводить аналогию с ICQ, то исходно они добавлены в список невидимых. Вы можете разблокировать тех собеседников, с которыми вы не против пообщаться — они будут вас видеть. Для разблокирования нужно щелкнуть правой кнопкой мыши на контакте и выбрать в раскрывшемся контекстном меню команду Разблокировать. На рис. 2.32 видно, что у вас статус Доступен, но большая часть пользователей заблокирована, кроме двух — MIA и BMW\_3xx\_i.



Рис. 2.32. В списке собеседников отображается состояние их блокировки

Если же вы установите для себя статус Готов пообщаться, то будут разблокированы все пользователи, кроме тех, которых вы заблокировали явно (т.е. собственноручно).

### 2.4.3. Почтовый клиент Evolution

Программа Evolution сочетает в себе функции почтового клиента и планировщика (календарь, список задач). По сути, Evolution — это попытка сделать аналог популярной в Windows программы Outlook.

При первом запуске программа попросит вас указать параметры вашей учетной записи: ваш e-mail, имя, адреса почтовых серверов, пароли (рис. 2.33).

Позже изменить указанные параметры (и другие параметры программы) можно с помощью команды меню Правка⇒Параметры.

При первом получении почты (осуществляется щелчком на кнопке Отправить/Получить панели инструментов) программа запросит пароль для POP-сервера (рис. 2.34).

После этого вам нужно ввести пароль для основного брелока (используется при шифровании писем с помощью PGP) (рис. 2.35). Постарайтесь ввести надежный пароль. Хотя, если вы не собирае-

Если вы хотите использовать PGP, то можете особо не стараться — этот пароль вам не понадобится.



Рис. 2.33. Настройка параметров учетной записи в Evolution



Рис. 2.34. Пароль для POP-сервера (получения почты)

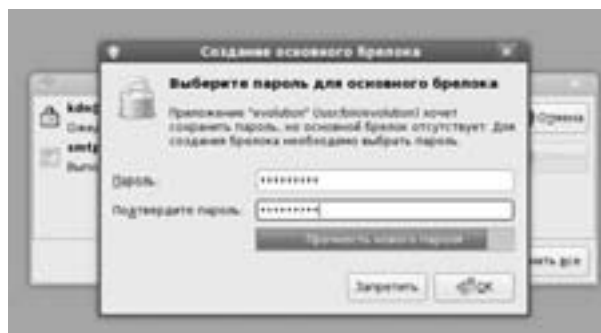


Рис. 2.35. Пароль для основного брелока (PGP)1

Использовать программу (рис. 2.36-2.37) довольно просто, поэтому вы разберетесь с этим и без моих комментариев.



Рис. 2.36. Новые сообщения



Рис. 2.37. Создание сообщения